



## VARIANTE IGRANJA

1a. iščeš par: dve kartici enake barve

1b. iščeš tris: tri kartice enake barve

2a. iščeš par: dve mandali sta enake barve

2b. iščeš tris: tri mandale so enake barve

3. iščeš par: dve mandali z enakim vzorcem

4. iščeš par: ujemata se barva kartice in vzorec mandale

Ideja: uporabiš lahko tudi manj kartic:

16 kartic (izberešeno od mandal na vseh barvah kartic)

ali 32 kartic (izbereš dve od mandal na vseh barvah kartic).



## PRAVILA IGRE

Kartice premešamo in jih razporedimo na podlago. Razporedimo jih v pravokotnik, krog, po želji.

Kartici s spiralo postavimo posebej, nekoliko proč od polja z igro.

Naredimo globok vdih, dolg izdih... in iskanje kartic, po eni od variant, se začne.

1. Ko najdeš par (ali tris), kartici (kartice) odložiš poleg kartice s spiralo in začneš s postavljenjem kartic v vrtnec.

2. Tisti, ki konča z iskanjem kartic zaključi igro: na konec zgrajene spirale postavi drugi kartonček s spiralo.

3. Psssst....opazujemo mavrico, ki je zaokročila v spirali... iz centra navzven in obratno.  
Vsakič nastane malce drugačna spiralna mavrica oz. drugačna "polžja hišica".

Seveda kdor želi, lahko igra kot je pri igri spomin najpogosteje oz. v navadi (ko kartic za odkrivanje zmanjka se pomeri, kdo je nabral večji kupček le teh) in v tem primeru naj bo tekmovalnost zgolj zabavnega značaja.

